QUESTÃO 1 –

void inverte(Lista \*l){

struct nodo \*x,\*y;

x=l;

while(x != NULL){

y=x->prox;

x->prox=x->ant;

x->ant=y;

x=y;

}

}

QUESTÃO 3 –

Os arquivos binários são mais rápidos a serem gravados do que os arquivos de texto, também ocupam menos espaço e podem ser lidos apenas pelo seu programa de origem, o que gera uma certa dificuldade na sua manipulação, diferente dos arquivos de texto.

QUESTÃO 4 –

Passagem por valor: É enviada para a função uma cópia da variável, e qualquer mudança que a função aplique na cópia não muda o valor no seu lugar de origem.

Passagem por parâmetro: É enviada para a função o endereço da memória onde a variável está localizada, e toda mudança que a função aplique a variável, irá alterar no seu lugar de origem.

QUESTÃO 5 –

Push(Y,’d’);

Pop(X);

Push(Z,’c’);

Pop(X);

Push(Y,’b’);

Pop(X);

Push(Z,’a’);

Pop(X);

Push(X,’b’);

Pop(Y);

Push(Z,’d’);

Pop(Y);

Push(Z,’b’);

Pop(X);